

Prof. Dr. Alfred Toth

Präkybernetische und kybernetische semiotische Systeme

1. Zur Einleitung vgl. Toth (2014a-d).

2.1. Nicht-beobachtete semiotische Systeme

Beispiele sind das System der 10 Zeichenklassen

Zkl 1 = (3.1, 2.1, 1.1)

Zkl 2 = (3.1, 2.1, 1.2)

Zkl 3 = (3.1, 2.1, 1.3)

Zkl 4 = (3.1, 2.2, 1.2)

Zkl 5 = (3.1, 2.2, 1.3)

Zkl 6 = (3.1, 2.3, 1.3)

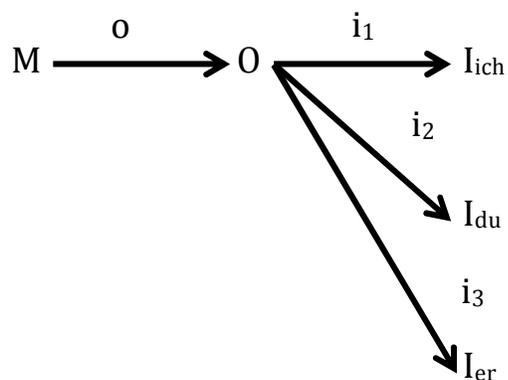
Zkl 7 = (3.2, 2.2, 1.2)

Zkl 8 = (3.2, 2.2, 1.3)

Zkl 9 = (3.2, 2.3, 1.3)

Zkl 10 = (3.3, 2.3, 1.3)

oder das zu ihm duale System der 10 Realitätsthematiken, aber nicht beide Systeme als Teilsysteme eines vollständigen Dualsystems zusammen. Die semiotische Beschreibung solcher prä-kybernetischen Systeme erfolgt durch logisch 4-wertige und semiotisch 5-adische semiotische Automaten (Toth 2014).

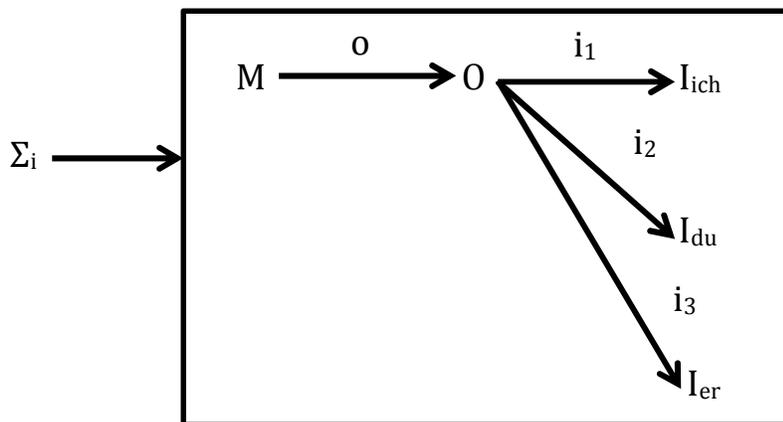


2.2. Kybernetisch-semiotische Systeme 1. Ordnung

Das einfachste Beispiel ist das sog. Zehnersystem der peirceschen Zeichenklassen und ihrer dualen Realitätsthematiken

$$\begin{aligned} \text{DS 1} &= (3.1, 2.1, 1.1) \times (1.1, 1.2, 1.3) \\ \text{DS 2} &= (3.1, 2.1, 1.2) \times (2.1, 1.2, 1.3) \\ \text{DS 3} &= (3.1, 2.1, 1.3) \times (3.1, 1.2, 1.3) \\ \text{DS 4} &= (3.1, 2.2, 1.2) \times (2.1, 2.2, 1.3) \\ \text{DS 5} &= (3.1, 2.2, 1.3) \times (3.1, 2.2, 1.3) \\ \text{DS 6} &= (3.1, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 1.3) \\ \text{DS 7} &= (3.2, 2.2, 1.2) \times (2.1, 2.2, 2.3) \\ \text{DS 8} &= (3.2, 2.2, 1.3) \times (3.1, 2.2, 2.3) \\ \text{DS 9} &= (3.2, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 2.3) \\ \text{DS 10} &= (3.3, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 3.3) \end{aligned}$$

Seine Beschreibung erfolgt durch logisch ein logisch 5-wertiges System, das ein logisch 4-wertiges und semiotisch 5-adisches System determiniert.



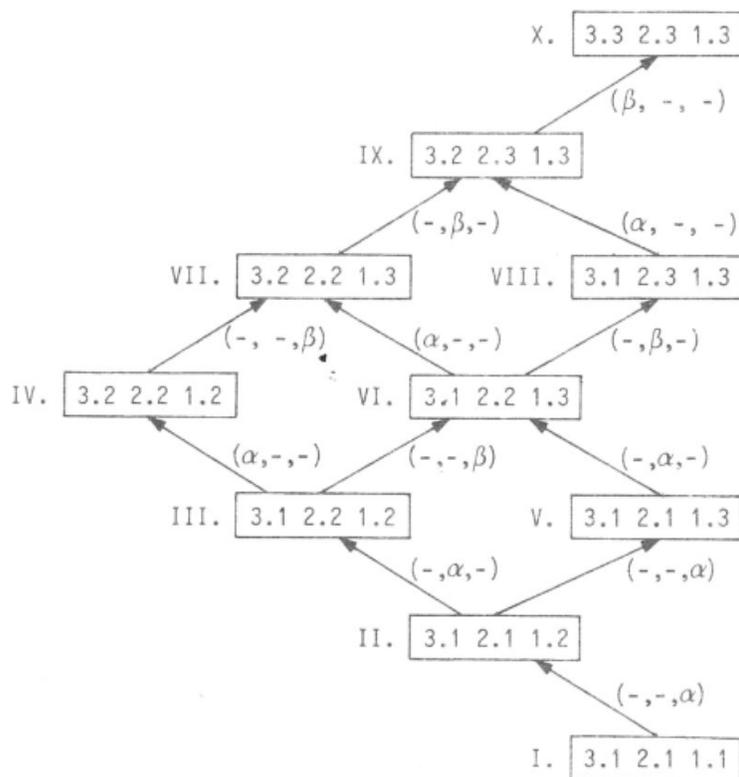
2.3. Kybernetisch-semiotische Systeme 2. Ordnung

Die beiden bekanntesten Beispiele sind

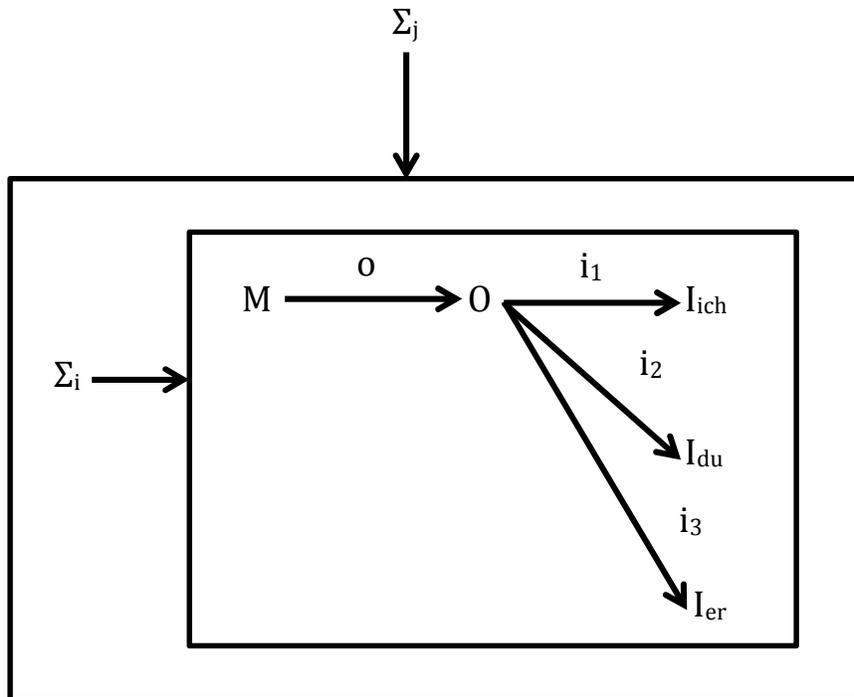
2.3.1. Das von Walther entdeckte determinantensymmetrische Dualitätssystem, das in Bense (1992, S. 76) wie folgt dargestellt ist.

Zkl	Rth	Rpw		
$\begin{matrix} 3.1 & 2.1 & 1.1 \\ 3.1 & 2.1 & 1.2 \\ 3.1 & 2.1 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 1.1 & 1.2 & 1.3 \\ 2.1 & 1.2 & 1.3 \\ 3.1 & 1.2 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 9 \\ 10 \\ 11 \end{matrix}$	} Mittel	
$\begin{matrix} 3.1 & 2.2 & 1.2 \\ 3.2 & 2.2 & 1.2 \\ 3.2 & 2.2 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 2.1 & 2.2 & 1.3 \\ 2.1 & 2.2 & 2.3 \\ 3.1 & 2.2 & 2.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 11 \\ 12 \\ 13 \end{matrix}$		} Objekt
$\begin{matrix} 3.1 & 2.3 & 1.3 \\ 3.2 & 2.3 & 1.3 \\ 3.3 & 2.3 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 3.1 & 3.2 & 1.3 \\ 3.1 & 3.2 & 2.3 \\ 3.1 & 3.2 & 3.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 13 \\ 14 \\ 15 \end{matrix}$		
$\begin{matrix} 3.1 & 2.2 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 3.1 & 2.2 & 1.3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 12 \end{matrix}$	Eigenrealität	

2.3.2. Das von Walther (1979, S. 138) veränderte, auf die verbandstheoretischen Arbeiten Peter Beckmanns und die kategoriethoretischen Arbeiten Robert Martys zurückgehende verbandstheoretisch-kategoriethoretische System.



Seine Beschreibung erfolgt durch logisch ein logisch 6-wertiges System, das ein logisch 5-wertiges System und ein logisch 4-wertiges und semiotisch 5-adisches System determiniert.



Literatur

- Toth, Alfred, Zu einer mehrwertigen semiotischen Automatentheorie. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014a
- Toth, Alfred, Minimale Zeichenrelationen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014b
- Toth, Alfred, Nicht-minimale Semiotiken. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014c
- Toth, Alfred, Subjektdeixis und Markoffprozesse bei semiotischer Kommunikation. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014d

22.10.2014